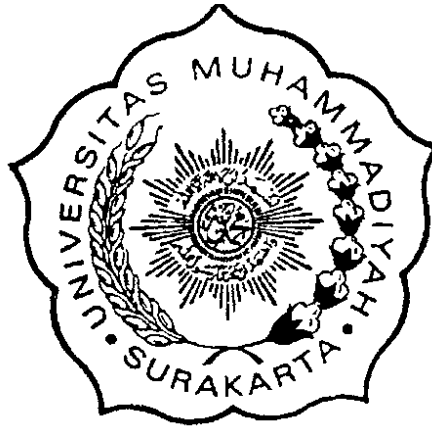


SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PASAR TRADISIONAL *ONLINE*
(Studi Kasus: Pasar Kuwu, Grobogan)



Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Studi Strata I pada Program Studi Informatika
Fakultas Komunikasi dan Informatika

Oleh:

DIAN PUSPITASARI

L200130119

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PASAR TRADISIONAL *ONLINE*
(Studi Kasus: Pasar Kuwu, Grobogan)

PUBLIKASI ILMIAH


Oleh:

DIAN PUSPITASARI

L200130119

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing


Umi Fadlilah, S.T. M.Eng.

NIP. 197803222005012002

HALAMAN PENGESAHAN

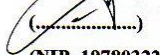
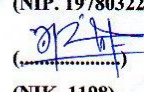
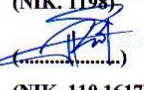
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PASAR TRADISIONAL *ONLINE*
(Studi Kasus: Pasar Kuwu, Grobogan)

OLEH

DIAN PUSPITASARI
L200130119

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Pada hari Sabtu, 15 April 2017
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji:

- | | |
|---|--|
| 1. Umi Fadlilah, S.T., M.Eng.
(Ketua Dewan Penguji) | 
(NIP. 197803222005012002) |
| 2. Azizah Fatmawati, S.T., M.Cs.
(Anggota I Dewan Penguji) | 
(NIK. 1198) |
| 3. Yogiek Indra Kurniawan, S.T., M.T.
(Anggota II Dewan Penguji) | 
(NIK. 110.1617) |

Mengetahui,

Dekan

Fakultas Komunikasi dan Informatika


Husni Thamrin, S.T., M.T., Ph.D.
NIK. 706

Ketua Program Studi

Informatika


Dr. Heru Supriono, M.Sc.
NIK. 970

UNIVERSITAS MUHAIMMADIAH SURABAYA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN JURNALISMA
PROGRAM STUDI JURNALISMA

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah publikasi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 15 April 2017

Penulis



DIAN PUSPITASARI

L200130119



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

012/A.3-IL.3/INF-FKI/V/2017

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Tugas Akhir Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : DIAN PUSPITASARI
NIM : L200130119
Judul : SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PASAR TRADISIONAL
ONLINE

Program Studi : Informatika

Status : **Lulus**

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Tugas Akhir,
dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 18 Mei 2017

Biro Tugas Akhir Informatika



Endang Wahyu Pamungkas, S.Kom., M.Kom.



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

Turnitin Document Viewer - Google Chrome

https://turnitin.com/...
vrsuta 2017 Wsuta Mei - DUE 29-Apr-2017

Informasi Manajemen Pasar Tradisional Online

turnitin 7% --

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PASAR TRADISIONAL ONLINE

(Studi Kasus: Pasar Kuwu, Grobogan)

Abstrak

Pasar tradisional adalah tempat dimana penjual dan pembeli mengadakan tawar-menawar dalam melakukan pembelian barang kebutuhan pokok secara langsung. Pasar Kuwu merupakan salah satu pasar tradisional yang terletak di kabupaten Grobogan. Sistem informasi manajemen di pasar Kuwu yang digunakan masih bersifat manual sehingga kesulitan dalam menyebarkan informasi terkait dengan pasar, pencarian data kios yang belum membayar uang retribusi, lokasi kios yang masih kosong, serta letak kios pedagang yang tidak tertata dengan rapi yang menyebabkan calon pembeli kesulitan ketika ingin berkunjung ke kios yang dituju. Tujuan dari penelitian ini adalah mempermudah petugas dalam mengelola sistem informasi manajemen retribusi dan lokasi kios dengan menggunakan website. Metode penelitian menggunakan metode *waterfall* meliputi analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi sistem, pengujian sistem, penerapan dan pemeliharaan. Pembuatan website menggunakan software HTML, CSS, PHP dan MySQL. Hardware yang digunakan adalah laptop dengan spesifikasi Processor Intel® Core™ i3-2348M. Berdasarkan hasil pengujian kuesioner dengan persentase 92% menyatakan sistem sesuai dengan kebutuhan di pasar Kuwu dan hasil pengujian *black box* dengan hasil sistem berjalan dengan baik (*valid*). Hasil sistem informasi manajemen pasar tradisional online yang mempermudah petugas dalam mengelola sistem informasi manajemen retribusi dan lokasi kios tanpa ada hambatan jarak ataupun waktu.

Kata Kunci: Pasar Tradisional Online, Sistem Informasi Manajemen

Abstract

The traditional market is a place where sellers and buyers holding bargaining in the purchase of staple goods directly. Kuwu market is one of the traditional market located in Grobogan. Management information systems in the market are still used Kuwu manual so that difficulties in disseminating information related to the market, search data store that have yet to pay a levy, a store location is still empty, as well as the layout of the store that do not neatly arranged that causes trouble when prospective buyers want to pay a visit to the booths of the intended recipients. The purpose of this research is to facilitate officers in managing information systems management store locations and retribution by the use of the website. Research methods method *waterfall* includes needs analysis, system design, system

Match Overview

Rank	Source	Similarity
1	Submitted to iGroup	1%
2	Submitted to Universitas	1%
3	epprints.ums.ac.id	1%
4	eduplay.ums.ac.id	1%
5	Submitted to Universitas	1%
6	Submitted to Universitas	<1%
7	repository.ums.ac.id	<1%
8	epprints.ums.ac.id	<1%
9	edu.poli.tpi.gh.id	<1%
10	old.epprints.ums.ac.id	<1%
11	library.unismatah.info	<1%
12	eduplay.ums.ac.id	<1%
13	search-ppt-books.com	<1%

Page 1 of 11

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PASAR TRADISIONAL *ONLINE*

(Studi Kasus: Pasar Kuwu, Grobogan)

Abstrak

Pasar tradisional adalah tempat dimana penjual dan pembeli mengadakan tawar-menawar dalam melakukan pembelian barang kebutuhan pokok secara langsung. Pasar Kuwu merupakan salah satu pasar tradisional yang terletak di kabupaten Grobogan. Sistem informasi manajemen di pasar Kuwu yang digunakan masih bersifat manual sehingga kesulitan dalam menyebarkan informasi terkait dengan pasar, pencarian data kios yang belum membayar uang retribusi, lokasi kios yang masih kosong, serta letak lokasi kios pedagang yang tidak tertata dengan rapi yang menyebabkan calon pembeli kesulitan ketika ingin berkunjung ke kios yang dituju. Tujuan dari penelitian ini adalah mempermudah petugas dalam mengelola sistem informasi manajemen retribusi dan lokasi kios dengan menggunakan *website*. Metode penelitian menggunakan metode *waterfall* meliputi analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi sistem, pengujian sistem, penerapan dan pemeliharaan. Pembuatan *website* menggunakan *software* HTML, CSS, PHP dan MySQL. *Hardware* yang digunakan adalah laptop dengan spesifikasi Processor Intel® Core™ i3-2348M. Berdasarkan hasil pengujian kuisioner dengan persentase 82% menyatakan sistem sesuai dengan kebutuhan di pasar Kuwu dan hasil pengujian *black box* dengan hasil sistem berjalan dengan baik (*valid*). Hasil sistem informasi manajemen pasar tradisional *online* yang mempermudah petugas dalam mengelola sistem informasi manajemen retribusi dan lokasi kios tanpa ada halangan jarak ataupun waktu.

Kata Kunci: Pasar Tradisional Online, Sistem Informasi Manajemen.

Abstract

The traditional market is a place where sellers and buyers holding bargaining in the purchase of staple goods directly. Kuwu market is one of the traditional market located in Grobogan. Management information systems in the market are still used Kuwu manual so that difficulties in disseminating information related to the market, search data store that have yet to pay a levy, a store location is still empty, as well as the layout of the store that do not neatly arranged that causes trouble when prospective buyers want to pay a visit to the booths of the intended recipients. The purpose of this research is to facilitate officers in managing information systems management store locations and retribution by the use of the website. Research methods method using waterfall includes needs analysis, system design, system implementation, testing, implementation and maintenance of the system. Making a website using software HTML, CSS, PHP and MySQL. The Hardware used is the laptop with the Intel Processor specs® Core™ i3-2348M. Based on the results of testing the questionnaire with the percentage of 82% stated the system according to the needs in the market and the results of testing Kuwu black box with the result of the system running properly (valid). The results of the management information system of traditional online markets that facilitate officers in managing information systems management store locations and retribution without any obstacle of distance or time.

Keyword: Traditional Market Online, Management Information Systems.

1. PENDAHULUAN

Menurut Arianty (2013), pasar tradisional adalah tempat dimana penjual dan pembeli mengadakan tawar menawar dalam melakukan transaksi pembelian barang kebutuhan pokok secara langsung. Pasar Kuwu merupakan salah satu pasar yang terletak di Kabupaten Grobogan. Sistem informasi yang digunakan dalam pasar tersebut bersifat manual sehingga penyebaran informasi dilakukan melalui selebaran yang ditempelkan di tembok-tembok kios pedagang. Administrasi di pasar Kuwu belum tertib sehingga kesulitan untuk pencarian data pedagang yang belum membayar uang retribusi dan lokasi kios pedagang yang tidak tertata rapi menyebabkan calon pembeli kesulitan ketika ingin berkunjung ke kios yang dituju.

Tujuan pembuatan website pasar Kuwu ini dapat mempermudah penyampaian informasi terkait pasar Kuwu dan mempermudah petugas pengelola dalam mengelola sistem informasi manajemen retribusi dan lokasi kios secara *online*.

Penelitian Murtaini et al. (2016) retribusi daerah merupakan salah satu pendapatan asli daerah yang memberikan kontribusi dalam pendapatan asli daerah setiap tahunnya. Masalah pengelolaan retribusi pasar yang tidak optimal menyebabkan kurangnya keamanan untuk pengelolaan retribusi. Penyelesaian untuk masalah yang ada, diperlukan sistem informasi retribusi pedagang pasar kabupaten Semarang untuk membantu pegawai pasar dalam memasukan data dana yang masuk untuk dikelola dan ditinjau oleh dinas kabupaten. Metode penelitian yang digunakan adalah metode *waterfall* dengan bahasa pemrograman yang digunakan PHP dan menggunakan basis data MySQL.

Menurut Yadav dan Kumar (2015) mengajarkan sistem informasi manajemen memfasilitasi informasi untuk tindakan manajerial dalam bisnis yang memberikan informasi penting untuk fasilitas sebelum pengambilan keputusan, fasilitas perencanaan, fasilitas kontrol dan fasilitas operasional. Mengelola sistem informasi manajemen secara fundamental dikhawatirkan dalam pengolahan data, informasi dalam komunikasi menjadi beragam. Fungsi dari sistem informasi manajemen adalah menjelaskan dan menganalisis kemampuan untuk mengambil keputusan. Proses pengambilan keputusan akan berdampak pada manajemen tingkat atas dalam organisasi bisnis.

Penelitian Ariska dan Jazman (2016) menyatakan sistem informasi manajemen adalah sistem yang menyediakan informasi kebutuhan yang berbasis komputer bagi para penggunanya. Pengelolaan aset di MAN 2 Model Pekanbaru menggunakan pembukuan sehingga sekolah mengelola aset secara kurang maksimal. Sistem informasi manajemen aset sekolah di MAN 2

Model Pekanbaru adalah solusi untuk mempermudah pihak sekolah dalam mengelola aset sekolah baik secara administrasi dan dokumentasi. Metode perancangan yang digunakan adalah *Unifield Modeling Language* (UML) yang berbasis *website*.

Menurut Diah dan Fadlilah (2015) *website* bertujuan mempermudah seseorang dalam berkomunikasi untuk mencari dan mendapatkan informasi. Banyaknya TPQ yang menggunakan media pembelajaran secara manual dan belum mempunyai *website* sehingga dibangun rancang bangun *website* dan *e-learning* di TPQ Al-Fadhillah. Tujuan dari pembuatan *website* dan *e-learning* ini mempermudah pengajar dan santri dalam hal pembelajaran dan pencarian informasi. Pengujian yang digunakan adalah pengujian secara eksternal berupa kuisisioner dan pengujian secara internal yaitu *black box*.

2. METODOLOGI

Metode penelitian yang digunakan untuk menyelesaikan masalah di atas adalah metode *waterfall*. Metode *waterfall* terdiri atas 5 tahap yaitu:

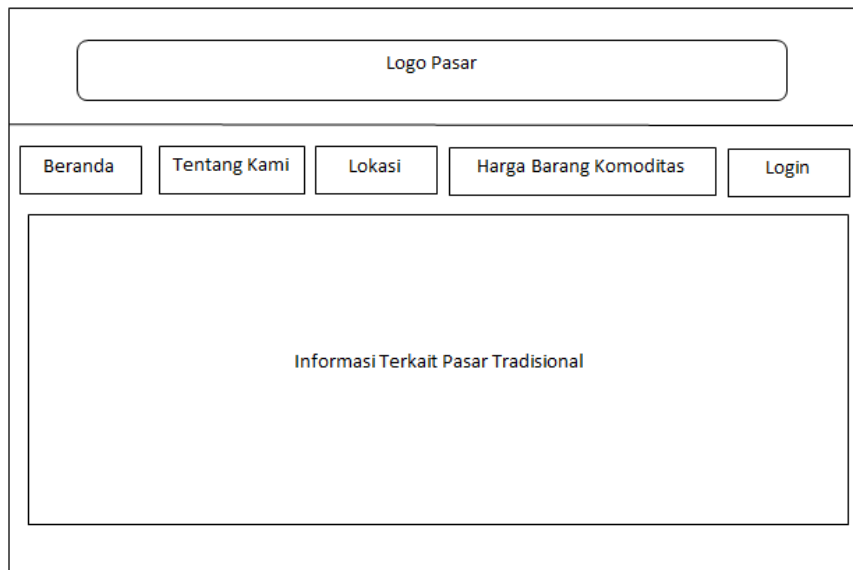
2.1 Analisis Kebutuhan

Tahap menganalisis kebutuhan yang diperlukan oleh sistem. Kebutuhan fungsional sistem informasi manajemen pasar tradisional *online*, meliputi kontak, struktur organisasi, denah lokasi pasar, data admin dan data pedagang. Kebutuhan non fungsional dari sistem manajemen pasar tradisional *online* ini antara lain kebutuhan perangkat keras yaitu laptop dengan spesifikasi Processor Intel® Core™ i3-2348M dan kebutuhan perangkat lunak yang terdiri atas sistem operasi (*Windows 7*), browser internet (*Google Chrome*), editor gambar (*CorelDraw X5*), *text* editor dan *web server* (*Xampp*).

2.2 Desain Sistem

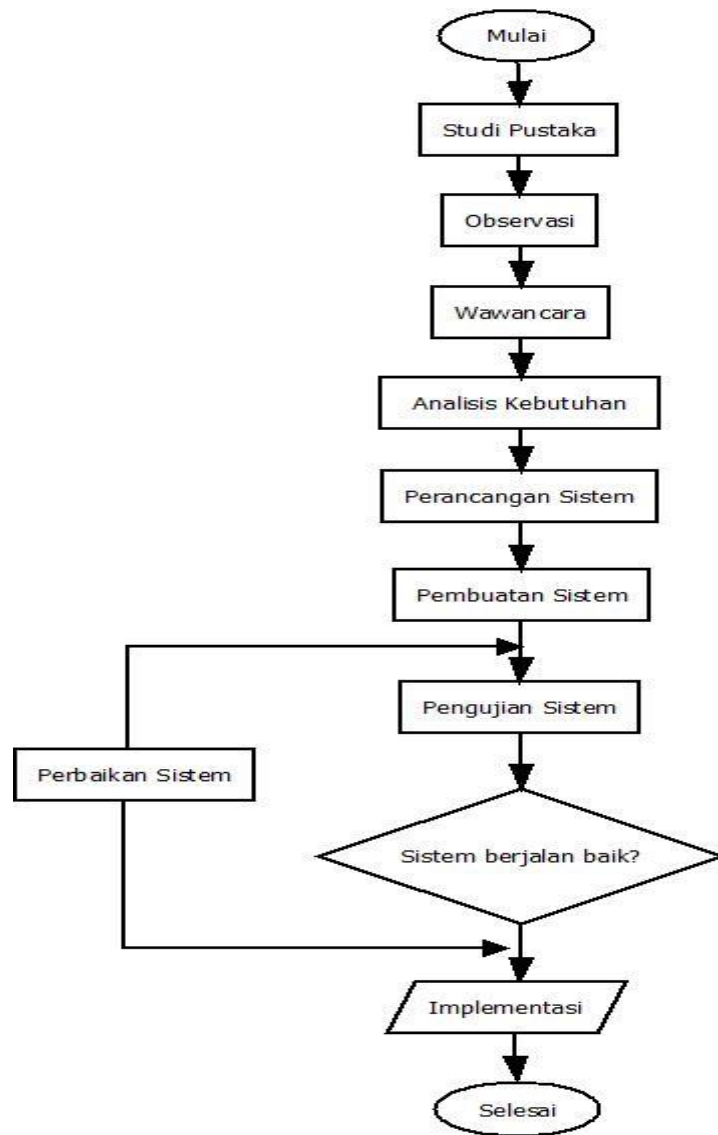
Tahap desain sistem memberikan gambaran desain sistem dan penggunaan sistem yang akan dibuat untuk membantu menspesifikasi kebutuhan sistem secara keseluruhan.

Gambar 1 adalah desain *layout* sistem untuk *user*. Desain *layout* sistem untuk *admin* terdapat tambahan menu retribusi dan *admin*, sedangkan desain *layout* sistem pedagang untuk terdapat tambahan menu retribusi dan pedagang.



Gambar 1. Desain *layout* sistem

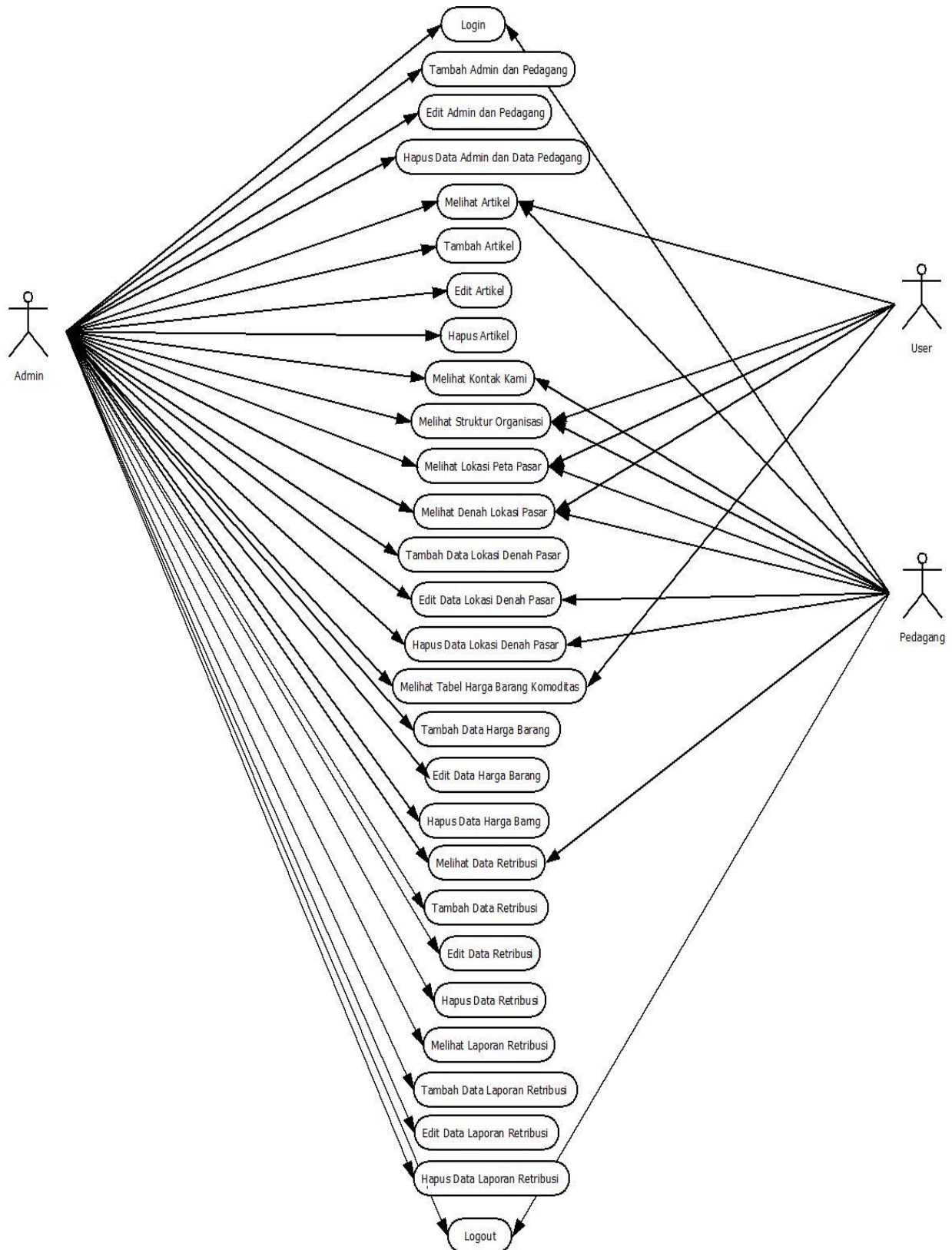
Gambar 2 adalah diagram alir penelitian (*flowchart*). *Flowchart* pada penelitian ini dimulai dari studi pustaka, observasi, wawancara, analisis kebutuhan, perancangan sistem, pembuatan sistem, pengujian sistem, implementasi dan laporan. Pada pengujian sistem, apabila sistem berjalan tidak sesuai dengan kebutuhan maka ada perbaikan sistem, sedangkan sistem yang berjalan sesuai kebutuhan menuju proses implementasi.



Gambar 2. Diagram alir penelitian

Gambar 3 adalah *use case* diagram. Langkah penggunaan sistem, pertama *admin* dan pedagang terlebih dahulu *login* sedangkan *user* tidak perlu *login*. *Login* digunakan untuk membatasi orang yang dapat mengakses sistem dengan mengisi *username* dan *password*. Pedagang harus mendaftar terlebih dahulu kepada *admin* untuk mendapatkan *password*, *admin* tidak perlu mendaftar sudah terdaftar di basis data. *User* memiliki hak akses meliputi melihat artikel, kontak kami, struktur organisasi, lokasi peta pasar, lokasi denah pasar dan tabel harga komoditas. Pedagang memiliki hak akses meliputi melihat artikel, kontak kami, struktur organisasi, lokasi peta pasar, mengubah dan menghapus data lokasi denah pasar, melihat tabel harga komoditas, melihat tabel retribusi dan *logout*. *Admin* memiliki hak akses meliputi melihat, menambah, mengubah, menghapus data admin dan pedagang, melihat, menambah, mengubah dan menghapus artikel, melihat, menambah, mengubah dan menghapus data lokasi denah pasar, melihat, menambah,

mengubah dan menghapus harga barang komoditas, melihat, menambah, mengubah dan menghapus retribusi, melihat, menambah, mengubah, menghapus laporan retribusi kemudian *logout*.



Gambar 3. Use case diagram

2.3 Implementasi Sistem

Pembuatan sistem menggunakan MySQL sebagai basis data, HTML untuk bahasa pemrograman, CSS untuk desain tampilan sistem dan pemanggilan fungsi menggunakan PHP dan JavaScript.

2.4 Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan untuk mengetahui hasil sistem yang telah dibuat. Pengujian eksternal menggunakan kuisioner dan pengujian metode *black box*. Pengujian secara eksternal menggunakan kuisioner, peneliti memberikan kepada pengelola pasar Kuwu, pedagang pasar Kuwu dan *user* untuk memilih pernyataan yang dijadikan kesimpulan apakah sistem sudah sesuai kebutuhan atau belum. Pengujian secara internal menggunakan metode *black box*, peneliti melakukan pengujian mengoperasikan sistem yang berjalan dengan *valid* atau tidak pada setiap tahap.

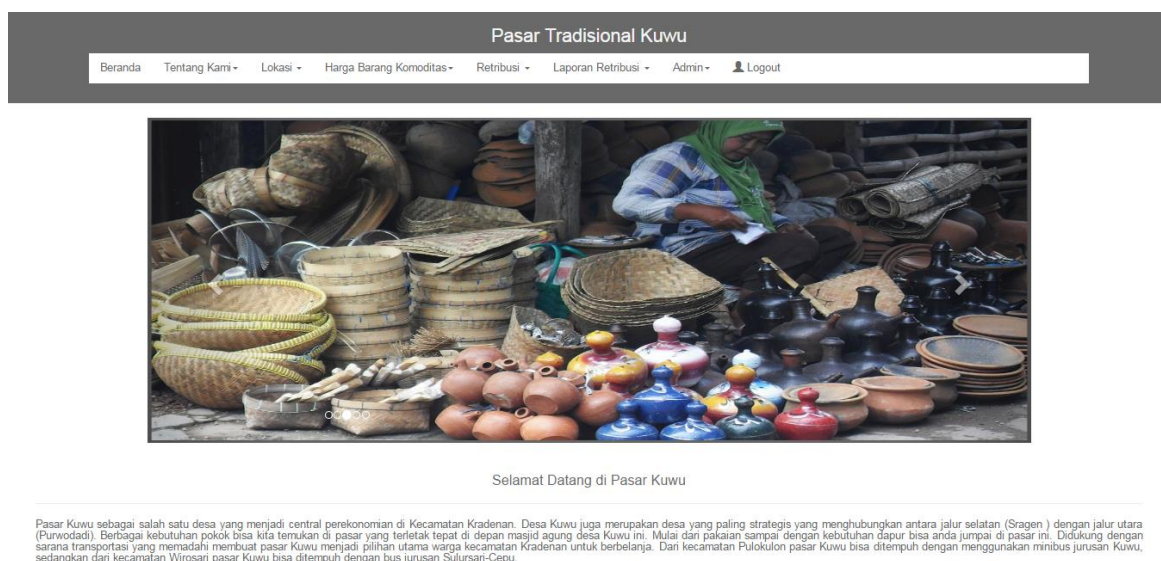
2.5 Penerapan dan pemeliharaan

Dalam tahap penerapan dan pemeliharaan, sistem yang sudah dijalankan dalam pasar Kuwu akan dilakukan pemeliharaan dengan memperbaharui data yang terkait ke dalam sistem oleh *admin*.

3. PEMBAHASAN

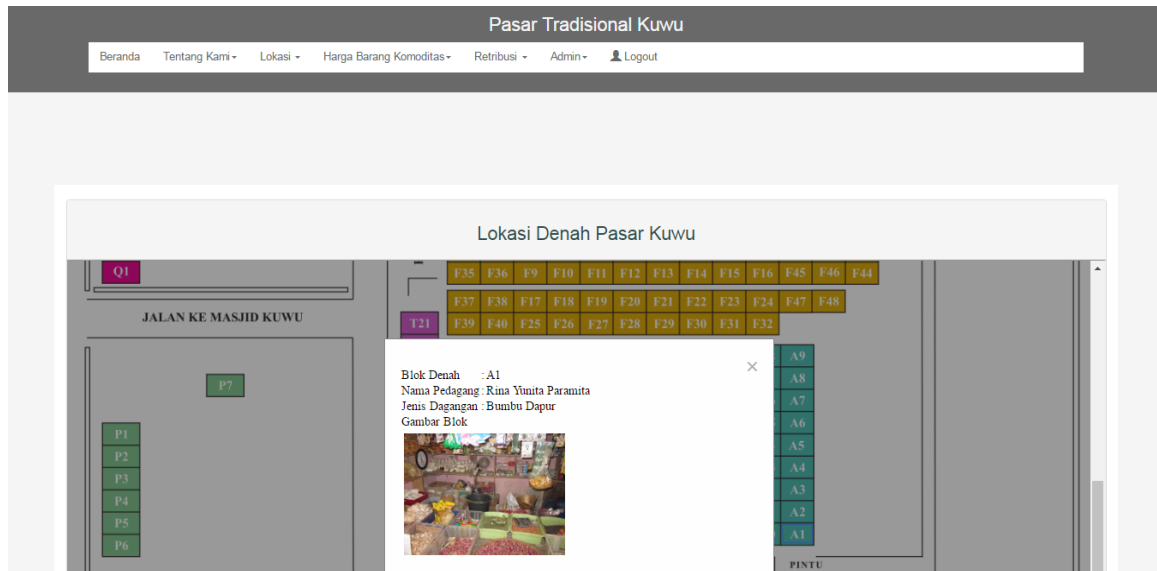
3.1 Tampilan Admin

Pada tampilan sistem untuk *admin* terdapat menu kontak kami, lokasi, harga barang komoditas, retribusi, laporan retribusi dan *admin*. Tampilan menu beranda setelah melakukan *login* oleh *admin* terdapat pada Gambar 4.



Gambar 4. Halaman menu beranda *admin*

Gambar 5 menampilkan menu lokasi terdiri dari lokasi peta pasar dan lokasi denah pasar. Lokasi denah pasar terdiri dari blok denah, nama pedagang, jenis dagangan dan gambar blok jika gambar ditambahkan.



Gambar 5. Menu lokasi

Gambar 6 menampilkan menu harga barang komoditas terdiri dari isi harga barang komoditas dan tabel harga barang komoditas. Pada tabel harga barang komoditas, *admin* dapat menambah, mengubah dan menghapus data harga barang komoditas.

Pasar Tradisional Kuwu					
Beranda Tentang Kami Lokasi Harga Barang Komoditas Retribusi Laporan Retribusi Admin Logout					
Tambah Barang					
Nomor	Tanggal	Nama Barang	Harga Barang	Satuan Barang	Proses
1	15-05-2017	Gula Pasir	Rp.16000	/kg	Edit Hapus
2	15-05-2017	Ayam	Rp.34000	/ekor	Edit Hapus
3	15-05-2017	Cabe Merah Keriting	Rp.25000	/kg	Edit Hapus
4	15-05-2017	Cabe Merah Besar	Rp.31000	/kg	Edit Hapus
5	15-05-2017	Cabe Rawit Merah	Rp.28000	/kg	Edit Hapus
6	15-05-2017	Cabe Rawit Hijau	Rp.23000	/kg	Edit Hapus
7	15-05-2017	Bawang Merah	Rp.40000	/kg	Edit Hapus
8	15-05-2017	Bawang Putih	Rp.39000	/kg	Edit Hapus
9	15-05-2017	Telur	Rp.22000	/kg	Edit Hapus
10	15-05-2017	Beras	Rp.13000	/kg	Edit Hapus
11	15-05-2017	barang	Rp.8900	/kg	Edit Hapus

Gambar 6. Menu harga barang komoditas *admin*

Gambar 7 menampilkan menu retribusi yang terdiri dari isi retribusi dan tabel retribusi pedagang. Pada tabel retribusi, *admin* dapat menambah, mengubah dan menghapus data retribusi pedagang.

Pasar Tradisional Kuwu							
Beranda Tentang Kami Lokasi Harga Barang Komoditas Retribusi Admin Logout							
Tambah Data Retribusi							
Terbayar : Rp.0 Belum Terbayar : Rp. 11548000							
<input type="text" value="cari nama pedagang"/> <input type="button" value="Cari"/>							
Nomor	Tanggal	Jenis Kios	Nama Pedagang	Jenis Dagangan	Nominal Retribusi	Terbayar	Proses
1	24-04-2017	Blok A	Rina Yunita Paramita	Bumbu Dapur	Rp.70000	<input type="checkbox"/> belum terbayar	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
2	24-04-2017	Blok A	Hj. Sri Novaryati	Kain	Rp.70000	<input type="checkbox"/> belum terbayar	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
3	24-04-2017	Blok A	Suyatno	Sepatu	Rp.35000	<input type="checkbox"/> belum terbayar	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
4	24-04-2017	Blok A	Purwanto	Sepatu	Rp.35000	<input type="checkbox"/> belum terbayar	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
5	24-04-2017	Blok A	Jumianti	Gerabah	Rp.35000	<input type="checkbox"/> belum terbayar	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
6	24-04-2017	Blok A	Sri Yatun	Kelontong	Rp.70000	<input type="checkbox"/> belum terbayar	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
7	24-04-2017	Blok A	Rina Yunita Paramita	Gerabah	Rp.70000	<input type="checkbox"/> belum terbayar	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
8	24-04-2017	Blok A	Hj. Sri Novaryati	Pakaian	Rp.70000	<input type="checkbox"/> belum terbayar	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
9	24-04-2017	Blok A	Suyatno	Makanan	Rp.35000	<input type="checkbox"/> belum terbayar	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 7. Menu retribusi *admin*

Gambar 8 menampilkan menu laporan retribusi yang terdiri dari laporan sudah membayar retribusi dan laporan belum membayar retribusi. *Admin* dapat menambah, mengubah dan menghapus laporan retribusi.

Pasar Tradisional Kuwu							
Beranda Tentang Kami Lokasi Harga Barang Komoditas Retribusi Laporan Retribusi Admin Logout							
Laporan Sudah Membayar Retribusi							
Total Sudah Terbayar : Rp.735000							
Nomor	Tanggal	Jenis Kios	Nama Pedagang	Jenis Dagangan	Nominal Retribusi	Status Bayar	
1	15-05-2017	Blok A	Rina Yunita Paramita	Bumbu Dapur	Rp.70000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar	
2	15-05-2017	Blok A	Hj. Sri Novaryati	Kain	Rp.70000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar	
3	15-05-2017	Blok A	Suyatno	Sepatu	Rp.35000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar	
4	15-05-2017	Blok A	Purwanto	Sepatu	Rp.35000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar	
5	15-05-2017	Blok A	Jumianti	Gerabah	Rp.35000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar	
6	15-05-2017	Blok A	Sri Yatun	Kelontong	Rp.70000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar	
7	15-05-2017	Blok A	Sri Yatun	Gerabah	Rp.70000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar	
8	15-05-2017	Blok B	Purwanto	Kelontong	Rp.35000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar	
9	15-05-2017	Blok C	Siti Pujiatun	Gerabah	Rp.35000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar	
10	15-05-2017	Blok C	Risti Asih	Gerabah	Rp.35000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar	
11	15-05-2017	Blok D	Partono	Bumbu	Rp.70000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar	
12	15-05-2017	Blok D	Muryani	Bumbu	Rp.105000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar	
13	15-05-2017	Blok D	Lasmi	Gerabah	Rp.70000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar	

Gambar 8. Menu laporan retribusi *admin*

Gambar 9 menampilkan menu *admin* yang terdiri dari tabel *admin* dan pedagang, tabel artikel dan tabel lokasi denah. *Admin* dapat menambah, mengubah dan menghapus tabel *admin* dan pedagang, tabel artikel dan tabel lokasi denah.

Pasar Tradisional Kuwu			
Beranda Tentang Kami Lokasi Harga Barang Komoditas Retribusi Admin Logout			
Tambah Admin			
Nomor	Username	Sebagai	Proses
1	Ali	Admin	Edit Hapus
2	Muhari	Admin	Edit Hapus
Tambah Pedagang			
Nomor	Username	Sebagai	Proses
1	Sulastr	Pedagang	Edit Hapus
2	Endah	Pedagang	Edit Hapus
3	Mahmudah	Pedagang	Edit Hapus

Gambar 9. Menu *admin*

3.2 Tampilan Pedagang

Pada tampilan sistem untuk pedagang terdiri dari tentang kami, lokasi, harga barang komoditas, retribusi dan pedagang. Tampilan menu beranda setelah melakukan *login* dapat dilihat pada Gambar 4 terdapat tambahan menu pedagang dan tidak ada menu *admin*.

Gambar 10 menampilkan menu retribusi yang terdiri dari tabel retribusi pedagang.

Pasar Tradisional Kuwu						
Beranda Tentang Kami Lokasi Harga Barang Komoditas Retribusi Pedagang Logout						
Nomor	Tanggal	Jenis Kios	Nama Pedagang	Jenis Dagangan	Nominal Retribusi	Terbayar
1	15-05-2017	Blok A	Rina Yunita Paramita	Bumbu Dapur	Rp.70000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar
2	15-05-2017	Blok A	Hj. Sri Novaryati	Kain	Rp.70000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar
3	15-05-2017	Blok A	Suyatno	Sepatu	Rp.35000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar
4	15-05-2017	Blok A	Purwanto	Sepatu	Rp.35000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar
5	15-05-2017	Blok A	Jumianti	Gerabah	Rp.35000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar
6	15-05-2017	Blok A	Sri Yatun	Kelontong	Rp.70000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar
7	15-05-2017	Blok A	Rina Yunita Paramita	Gerabah	Rp.70000	<input type="checkbox"/> belum terbayar
8	15-05-2017	Blok A	Hj. Sri Novaryati	Pakaian	Rp.70000	<input type="checkbox"/> belum terbayar
9	15-05-2017	Blok A	Suyatno	Makanan	Rp.35000	<input type="checkbox"/> belum terbayar
10	15-05-2017	Blok A	Purwanto	Gerabah	Rp.35000	<input type="checkbox"/> belum terbayar
11	15-05-2017	Blok A	Siti Khasanah	Gerabah	Rp.35000	<input type="checkbox"/> belum terbayar
12	15-05-2017	Blok A	Sri Yatun	Gerabah	Rp.70000	<input checked="" type="checkbox"/> sudah terbayar
13	15-05-2017	Blok B	Sri Ekowati	Roti	Rp.35000	<input type="checkbox"/> belum terbayar
14	15-05-2017	Blok B	Ali Mu'alim	Sayuran	Rp.35000	<input type="checkbox"/> belum terbayar
15	15-05-2017	Blok B	Sri Rahayu	Snack	Rp.70000	<input type="checkbox"/> belum terbayar

Gambar 10. Menu retribusi pedagang

Gambar 11 menampilkan menu pedagang terdiri dari database denah lokasi. Pedagang dapat mengubah dan menghapus data denah lokasi.

Pasar Tradisional Kuwu					
Beranda Tentang Kami Lokasi Harga Barang Komoditas Retribusi Pedagang Logout					
Nomor	Blok Denah	Nama Pedagang	Jenis Dagangan	Keterangan Blok	Proses
1	A1	Rina Yunita Paramita	Bumbu Dapur	bumbu dapur Lihat	Edit Hapus
2	A4	Hj. Sri Novaryati	Kain	kain Lihat	Edit Hapus
3	A5	Suyatno	Sepatu	sepatu Lihat	Edit Hapus
4	A6	Purwanto	Sepatu	Lihat	Edit Hapus
5	A7	Jumiati	Gerabah	Lihat	Edit Hapus
6	A9	Sri Yatun	Kelontong	Lihat	Edit Hapus
7	A10	Rina Yunita Paramita	Gerabah	Lihat	Edit Hapus
8	A11	Rina Yunita Paramita	Gerabah	Lihat	Edit Hapus
9	A12	Hj. Sri Novaryati	Pakaian	Lihat	Edit Hapus
10	A13	Hj. Sri Novaryati	Pakaian	Lihat	Edit Hapus
11	A14	Suyatno	Mie Ayam	Lihat	Edit Hapus

Gambar 11. Menu pedagang

3.3 Tampilan *User*

Pada tampilan sistem untuk *user* terdiri dari menu kontak kami, lokasi dan harga barang komoditas. Tampilan menu beranda untuk *user* dapat dilihat pada Gambar 4 perbedaannya tidak ada menu retribusi dan menu *admin*.

3.4 Pengujian Kuisioner

Pengujian secara eksternal dengan melakukan penilaian dengan memberikan kuisioner berupa pertanyaan yang berisi pilihan kepada *user*, pedagang yang berjualan di pasar Kuwu dan *admin* dari pengelola pasar Kuwu. Pilihan yang terdiri dari Sangat Setuju (SS), Setuju (S), Ragu-ragu (R), Tidak Setuju (TS) dan Sangat Tidak Setuju (STS). Total pertanyaan yang diberikan untuk kuisioner berbeda antara *user*, pedagang dan *admin*. Penghitungan kuisioner menggunakan skala *likert*. Skala *likert* digunakan untuk mengatur sikap, pendapat dan persepsi seseorang atau sekelompok orang tentang fenomena sosial (Sugiyono, 2006).

$$S_{\max} = 5 \times \text{total responden} \quad (1)$$

$$S_{\min} = 1 \times \text{total responden} \quad (2)$$

$$\text{Total skor} = 5 \times n(\text{SS}) + 4 \times n(\text{S}) + 3 \times n(\text{R}) + 2 \times n(\text{TS}) + 1 \times n(\text{STS}) \quad (3)$$

$$\text{Persentase} = (\text{Total skor} / S_{\max}) \times 100\% \quad (4)$$

Persamaan (1) skor maksimal didapat dari nilai pilihan maksimal dikalikan total responden. Skor minimal yaitu nilai terendah dikalikan responden terdapat pada persamaan (2). Persamaan (3) setiap nilai pilihan dikalikan jumlah responden (n). Hasil perkalian dari skor maksimal dengan nilai 5 sampai skor minimal dengan nilai 1 dijumlah untuk mendapatkan total skor. Persamaan (4) hasil persentase didapat dari total skor pada persamaan (3) dibagi skor maksimal dan dikalikan 100%.

Tabel 1 menampilkan nilai pilihan, total responden, persentase dan kriteria. Ketentuan kriteria didapat dari nilai pilihan dikalikan total responden. Jumlah persentase termasuk dalam kriteria apa, maka disesuaikan dengan ketentuan kriteria.

Tabel 1. Penentu Kriteria

Nilai Pilihan	Total Responden	Persentase	Kriteria
1	20	<20% dan >0%	Sangat Tidak Setuju (STS)
2	20	<40% dan >20%	Tidak Setuju (TS)
3	20	<60% dan >40%	Ragu-ragu (R)
4	20	<80% dan >60%	Setuju (S)
5	20	<100% dan >80%	Sangat Setuju (SS)

Tabel 2 menampilkan hasil penghitungan jawaban responden dari 6 pertanyaan dengan responden 20 orang terdiri dari *admin*, pedagang dan *user*. Jawaban responden dihitung sesuai dengan skala *likert* untuk mendapatkan hasil presentase. Hasil persentase sebagai penentu kesesuaian responden terhadap sistem yang dibuat oleh peneliti.

Tabel 2. Hasil pengujian kuisioner *admin*, pedagang dan *user*

No	Kriteria Penilaian	Jawaban					Total Skor	Persentase
		SS	S	R	TS	STS		
1	Tampilan aplikasi yang disajikan menarik	5	11	4	0	0	81	81%
2	Sistem sangat membantu	8	10	2	0	0	86	86%
3	Sistem mudah dioperasikan	5	9	6	0	0	79	79%
4	Sistem membantu untuk melihat dan mengelola lokasi denah pasar	6	10	4	0	0	82	82%
5	Sistem mempermudah melihat dan mengelola data retribusi	7	9	4	0	0	83	83%
6	Sistem mempermudah melihat dan mengelola informasi tentang pasar	6	8	6	0	0	80	80%
Jumlah							491	
Rata-rata							82	82%

Berdasarkan hasil jumlah total 491 dengan rata-rata 82% dari jawaban kuisioner termasuk dalam kriteria “Sangat Setuju”. Sangat setuju adalah sistem informasi manajemen pasar tradisional ini sudah sesuai dengan kebutuhan pasar tradisional Kuwu atau disetujui oleh petugas pasar Kuwu.

3.5 Pengujian *Black Box*

Pengujian dengan metode *black box* adalah pengujian yang digunakan untuk mengetahui apakah sistem yang telah dibuat berjalan dengan baik atau tidak. Peneliti melakukan pengujian sistem untuk mengetahui hasilnya dengan menggunakan laptop dan browser internet seperti *Google Chrome*. Tabel 3 menampilkan uji coba dengan kondisi tertentu apabila hasil sesuai dengan yang diharapkan dan tidak terjadi *error* maka hasil akan *valid*.

Tabel 3. Pengujian *Black box*

No	Pengujian	Kondisi Pengujian	Harapan	Hasil
1.	<i>Login</i>	1. <i>Username</i> dan <i>password</i> benar. 2. <i>Username</i> dan <i>password</i> salah.	1. Berhasil masuk ke halaman menu sesuai hak akses. 2. Kembali ke halaman <i>login</i> .	<i>Valid</i>
2.	Menampilkan data harga barang komoditas	Menampilkan data harga barang komoditas sesuai basis data.	Data harga barang komoditas sesuai data yang telah dimasukkan.	<i>Valid</i>
3.	<i>Edit</i> harga barang komoditas	Mengubah data harga barang komoditas dengan menampilkan data sebelumnya di tabel <i>edit</i> .	Setelah data berhasil diubah akan berubah dan kembali ke halaman tampilan harga barang komoditas.	<i>Valid</i>
4.	<i>Input</i> harga barang komoditas	Menambah data harga barang komoditas.	Data yang ditambah akan masuk ke basis data dan ditampilkan di halaman tabel harga barang komoditas.	<i>Valid</i>
5.	Menampilkan data dan laporan retribusi pedagang	Menampilkan data dan laporan retribusi pedagang sesuai basis data.	Data dan laporan retribusi pedagang sesuai dengan data yang telah dimasukkan.	<i>Valid</i>
6.	<i>Edit</i> data dan laporan retribusi pedagang	Mengubah data dan laporan retribusi dengan menampilkan data sebelumnya di tabel <i>edit</i> .	Setelah data berhasil diubah akan berubah dan kembali ke halaman tabel retribusi.	<i>Valid</i>
7.	<i>Input</i> data dan laporan retribusi pedagang	Menambah data dan laporan retribusi pedagang.	Data dan laporan yang ditambah akan masuk ke basis data dan ditampilkan di halaman tabel data retribusi pedagang.	<i>Valid</i>
8.	Menampilkan data lokasi denah pasar	Menampilkan data lokasi denah pasar sesuai basis data.	Data lokasi denah pasar sesuai dengan data yang telah dimasukkan.	<i>Valid</i>
9.	<i>Edit</i> lokasi denah pasar	Mengubah data lokasi denah pasar dengan menampilkan data sebelumnya di tabel <i>edit</i> .	Setelah data berhasil diubah akan berubah dan kembali ke halaman tabel lokasi denah.	<i>Valid</i>
10.	<i>Input</i> lokasi denah pasar	Menambah data lokasi denah pasar.	Data yang ditambah akan masuk ke basis data dan ditampilkan di halaman tabel lokasi denah.	<i>Valid</i>
11.	Menampilkan data artikel	Menampilkan data artikel sesuai basis data.	Data artikel sesuai dengan data yang telah dimasukkan.	<i>Valid</i>
12.	<i>Edit</i> artikel	Mengubah data artikel dengan menampilkan data sebelumnya di tabel <i>edit</i> .	Setelah data berhasil diubah akan berubah dan kembali ke halaman tabel artikel.	<i>Valid</i>
13.	<i>Input</i> artikel	Menambah data artikel.	Data yang ditambah akan masuk ke basis data dan ditampilkan di halaman tabel artikel.	<i>Valid</i>
14.	Menampilkan data pengguna sistem	Menampilkan data pengguna sistem terdiri dari <i>admin</i> dan pedagang sesuai basis data.	Data pengguna sistem sesuai dengan data yang telah dimasukkan.	<i>Valid</i>
15.	<i>Edit</i> pengguna sistem	Mengubah data <i>admin</i> dan pedagang dengan menampilkan data sebelumnya di tabel <i>edit</i> .	Setelah data berhasil diubah akan berubah dan kembali ke halaman tabel pengguna sistem.	<i>Valid</i>
16.	<i>Input</i> pengguna sistem	Menambah data <i>admin</i> dan pedagang.	Data yang ditambah akan masuk ke basis data dan ditampilkan di halaman tabel pengguna sistem.	<i>Valid</i>
17.	<i>Delete</i>	Menghapus data harga barang komoditas, data retribusi pedagang, data lokasi denah pasar, data artikel, data pengguna sistem.	Data akan berkurang jumlahnya setelah dihapus.	<i>Valid</i>
18.	<i>Search</i>	Mencari data retribusi berdasarkan blok, nama pedagang dan jenis dagangan.	Menampilkan data retribusi pedagang sesuai dengan pencarian.	<i>Valid</i>
19.	<i>Logout</i>	Keluar dari sistem	Berhasil keluar dan tidak dapat mengakses sistem setelah <i>logout</i> .	<i>Valid</i>

4. PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Sistem informasi manajemen pasar tradisional *online* di pasar Kuwu dapat mempermudah penyampaian informasi terkait pasar Kuwu dan memudahkan petugas pengelola dalam mengelola sistem informasi manajemen retribusi dan lokasi kios secara *online*. Berdasarkan hasil pengujian kuisioner dengan rata-rata hasil persentase 82% menyatakan sistem sudah sesuai dengan kebutuhan di pasar Kuwu. Berdasarkan hasil pengujian *black box* dapat disimpulkan sistem dapat berjalan dengan baik.

4.2 Saran

Penelitian sistem manajemen pasar tradisional *online* di pasar Kuwu memiliki kekurangan pada desain yang kurang menarik dan komputasi pada sistem bersifat manual sehingga dapat dikembangkan menjadi lebih baik lagi untuk peneliti selanjutnya.

PERSANTUNAN

Ucapan terima kasih diucapkan kepada kedua orang tua yang selalu memberikan semangat dan mendukung. Umi Fadlilah selaku pembimbing tugas akhir yang telah membimbing dari awal hingga akhir. Kepala UPTD Pasar Kuwu yang sudah memberikan izin untuk melakukan penelitian di pasar Kuwu, Grobogan dan semua sahabat dan rekan-rekan yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memotivasi, mendukung dan membantu selama penyelesaian tugas akhir ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Arianty, Nel. (2013). Analisis Perbedaan Pasar Modern dan Pasar Tradisional Ditinjau dari Strategi Tata Letak (Lay Out) dan Kualitas Pelayanan untuk Meningkatkan Posisi Tawar Pasar Tradisional. *Jurnal Manajemen & Bisnis*, 13(1), 18-29.
- Ariska, Jerry., & Jazman, M. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Aset Sekolah Menggunakan Teknik Labelling QR Code (Studi Kasus: MAN 2 Model Pekanbaru). *Jurnal Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, 2(2), 127-136.
- Diah, R. A., & Fadlillah, U. (2015). Rancang Bangun Website dan E-Learning di TPQ Al-Fadhilah. *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 1(1), 40-43.
- Murtiani, S., Subroto, I. M. I., & Kurniadi, D. (2016). Sistem Informasi Retribusi Pedagang Pasar Kabupaten Semarang. *Jurnal Transistor Elektro dan Informatika*, 1(1), 47-59.
- Yadav, Taruna. & Kumar, Sanjeev. (2015). Mangement Information Systems: Significant Tool for Strategic & Discreet Planning. *International Journal of Applied Research*, 1(11), 685-688.